



CV





Freelance Designer

Artur Schröder

Design ist meine bevorzugte Sprache. Ich setze sie ein, um Ordnung in Komplexität zu bringen, wobei jede Farbe, Form und jeder Pixel wie Worte sind, die Werte kommunizieren, den Nutzer führen und dabei ein visuelles Erscheinungsbild bieten, das sowohl ansprechend als auch informativ ist.

Ich bin Artur Schröder. Ein autodidaktischer Künstler aus München mit mehr als 20 Jahren Erfahrung in Design, Illustration, Animation und Schreiben, der mit aufstrebenden und etablierten Marken, großen und kleinen Agenturen sowie mit Kunden arbeitet, die nach Großem streben und denen, die es bereits leben.

Reisebereitschaft

JEDERZEIT

Deutschland

PERIODISCH

Europa

Sprachen

NATIV

Deutsch

FLIESEND

Englisch

Kontaktinformationen



+49 152 336 40 216



ART@BEAR.BLACK



HTTPS://BEAR.BLACK

Applikationen



FIGMA



AFTER EFFECTS



ILLUSTRATOR



VS CODE



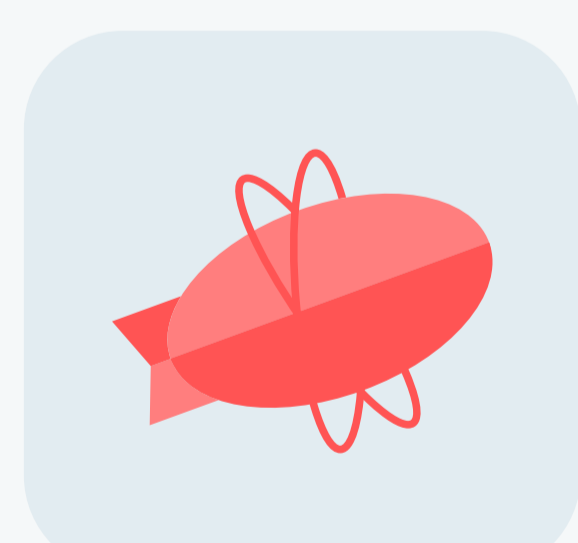
WORDPRESS



PHOTOSHOP



AUDITION



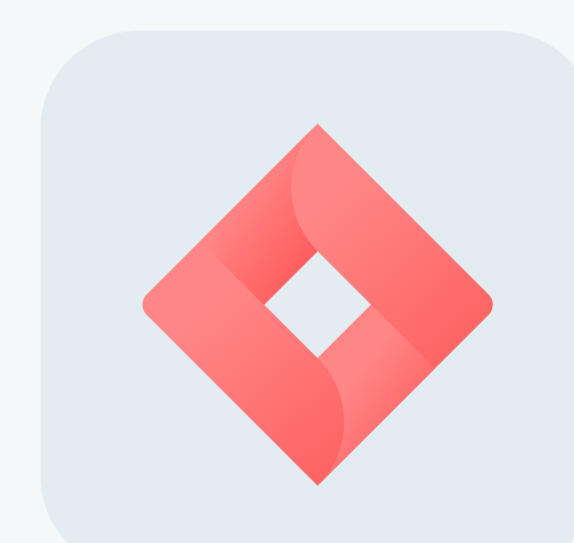
ZEPLIN



MARVEL



PRINCIPLE



JIRA



CONFLUENCE

Kenntnisse

UX/UI DESIGN

WEB DESIGN

UX RESEARCH

UX WRITING

UI DESIGN

MOTION DESIGN

INTERACTION DESIGN

ACCESSIBILITY DESIGN

VISUAL DESIGN

AGILE (SCRUM & KANBAN)

ILLUSTRATION

ANIMATION

BRAND DESIGN

Programmiererfahrung

HTML

CSS

JAVASCRIPT

SWIFT



Projekte & Erfahrungen

02.2024 - Heute Freelance Designer

ROLLE DIVERSE DESIGN DIENSTE

KUNDE DIVERSE

02.2025 - 03.2025 AOK YouTube Motion Graphics

ROLLE MOTION DESIGNER

KUNDE AOK (VIA FOUNT GMBH)

PROJEKTHALTE Ich designte Motion Graphics für mehrere AOK-YouTube-Kanäle und habe ansprechende visuelle Inhalte zu Gesundheits- und Familienthemen erstellt, um das Zuschauererlebnis und die Kommunikation zu verbessern.

KENNTNISSE Illustration, Animation

APPLIKATIONEN Adobe Illustrator, After Effects, Frame.io

02.2024 - Heute Theorie24 Apps & Websites

ROLLE UX/UI APP DESIGNER, ILLUSTRATOR, MARKETING DESIGNER

KUNDE THEORIE24 GMBH

PROJEKTHALTE Führerschein GOLD ist die führende Führerschein-App im deutschen App Store. Sie ermöglicht es Nutzern, offizielle TÜV/DEKRA-Fragen sowohl auf iOS als auch auf Android zu üben. Ich bin verantwortlich für die UX/UI eines Redesigns, sowie die daraus resultierenden Marketingmaßnahmen und Websites. (Noch nicht veröffentlicht!)

KENNTNISSE UX Research, UX Concept, UI Design, Marketing Design, Responsive Webdesign, Branding Design, App Design

APPLIKATIONEN Sketch, After Effects, Adobe Illustrator, Microsoft Teams

**01.2024 - 01.2025****SWM Mobility Apps**

ROLLE	SENIOR UX/UI DESIGNER
KUNDE	STADTWERKE MÜNCHEN GMBH
PROJEKTHALTE	Als Teil des Scrum-Teams der Stadtwerke München optimierte ich die MVGO-App und den Ticketshop für Barrierefreiheit (WCAG 2.1, AA[A]), modernisierte das Design und gestaltete die UX/UI der neuen MVVswipe-Funktion – von UX Research und Prototyping über User Testing bis hin zum finalen UI-Design. Zudem trug ich zur Entwicklung eines unternehmensweiten Design-Systems bei.
KENNTNISSE	UX research, UX design, UI design, Accessibility, App design, Agile (Scrum)
APPLIKATIONEN	Figma, Adobe Illustrator, Userbrain, Microsoft Teams, Jira, Confluence

05.2020 - 09.2023**Halerium AI Plattform**

ROLLE	SENIOR UX/UI DESIGNER
KUNDE	ERIUM GMBH
PROJEKTHALTE	AI Bots wie ChatGPT, Dall-E und Stable Diffusion zu kombinieren, um damit komplexere Aufgaben und Fragestellungen zu lösen, ist das erklärte Ziel des Erium-Teams. Als UX Lead dieses Teams habe ich zunächst die UX der leistungsstarken Prompt Chaining Plattform Halerium auf Basis von mehreren User Tests konzipiert und die UI entsprechend entworfen. Desweiteren war ich im Marketing- und Salesbereich für alle grafischen Assets verantwortlich.
KENNTNISSE	UX Research, UX Concept, UI Design, Marketing Design, Responsive Webdesign, Prototyping, User Testing, SCRUM
APPLIKATIONEN	Sketch, Figma, After Effects, Adobe Illustrator, Agile (Scrum), Accessibility, Atlassian JIRA, Zeplin, Microsoft Teams, MS Word, MS Outlook, Adobe

05.2019 - 05.2020**BMW Logo & Digital UX/UI**

ROLLE	SENIOR UX/UI DESIGNER, BRAND DESIGNER
KUNDE	BMW GROUP (VIA BECC AGENCY)
PROJEKTHALTE	Als leitender Designer für den digitalen Bereich unseres Kunden BMW war ich Teil des Teams, das das neue BMW-Logo gestaltet und in 2020 eingeführt hat. Zudem leitete ich in der Agentur die digitalen UX/UI, sowie Branding-Anpassungen in Bezug auf das neue Logo, sowohl im Web als auch in Apps und in den sozialen Kanälen.
KENNTNISSE	UX/UI Design, Marketing Design, Responsive Webdesign, Mobile Apps, Webdesign, Branding Design, Corporate Design
APPLIKATIONEN	Sketch, Figma, Illustrator, After Effects, InVision

**02.2017 - 05.2019****ryd Mobile UX/UI & Marketing Design****ROLLE** SENIOR UX/UI DESIGNER & ILLUSTRATOR**KUNDE** THINXNET GMBH

PROJEKTHALTE ThinxNet hat sich zum Ziel gesetzt, die Art und Weise, wie wir unsere Fahrzeuge nutzen, zu verändern. Um dieses Ziel zu erreichen, habe ich ThinxNet bei der kompletten Neugestaltung und Modernisierung der iOS- und Android-App "ryd" unterstützt. Neben der UX & UI, habe ich auch eng mit der Marketingabteilung zusammengearbeitet, um Werbung für alle Kanäle zu erstellen.

KENNTNISSE UX/UI Design, Marketing Design, Responsive Webdesign, Motion Design, Animation Design, Explainer Videos, Social Media, SCRUM

APPLIKATIONEN Sketch, Figma, Adobe Photoshop, Adobe Illustrator, Zeplin, Atlassian JIRA, Atlassian Confluence

02.2016 - 02.2017**Responsive Webdesign, Visual Design****ROLLE** SENIOR DESIGNER & ILLUSTRATOR**KUNDE** DYNAFIT, ABUS, BMW, BERGANS, ISPO (VIA PASCHER+HEINZ AGENCY)

PROJEKTHALTE Pascher+Heinz war für mich die dynamischste Arbeitserfahrung in meiner Karriere. Die Arbeit mit einer Vielzahl von großen Kunden (DynaFit, ABUS, BMW, Bergans, ISPO, ...) in einem schnelllebigen Umfeld hat meine Designfähigkeiten erheblich verbessert.

KENNTNISSE UX/UI Design, Marketing Design, Responsive Webdesign, Print Design, Visual Design

APPLIKATIONEN Sketch, Figma, Adobe Photoshop, Adobe Illustrator, After Effects, InVision

09.2015 - 02.2016**Mobile App UX / UI****ROLLE** UX/UI DESIGNER**KUNDE** NEXT MUNICH

PROJEKTHALTE Bei NEXT Munich konnte ich meine Fähigkeiten im Bereich Mobile App Design umfassend erweitern. Dazu gehört sowohl die Entwicklung eines Konzepts für eine großartige UX als auch das Handwerk, eine schöne UI zu erstellen.

KENNTNISSE UX/UI Design, UX Konzept

APPLIKATIONEN Sketch, Adobe Photoshop, Zeplin, Keynote

**08.2013 - 09.2015****MeinProspekt Mobile App, Marketing**

ROLLE	GRAFIKDESIGNER
KUNDE	MEINPROSPEKT GMBH
PROJEKTHALTE	Das Ziel von MeinProspekt ist es, den verschwenderischen Druck von Papierbroschüren durch die Digitalisierung in einer mobilen App zu eliminieren. Mein Part war es, der Designer für alles zu sein: Desktop, Mobile, Print, Marketing, etc. Ich kann mich in jedes Problem einarbeiten und in jede Disziplin, um etwas Wertvolles und Schönes zu schaffen.
KENNTNISSE	Grafikdesign, Responsive Webdesign, Marketing Design, Social Media, Print Design, Corporate Design
APPLIKATIONEN	Adobe Photoshop, Adobe Illustrator, After Effects

04.2007 - 08.2013**Diverse Designaufträge**

ROLLE	GRAFIKDESIGNER
KUNDE	DIVERSE
PROJEKTHALTE	Ich habe meine ersten Schritte in der Welt des Designs in einem sehr jungen Alter gemacht. Seit 2007 übernehme ich offiziell Verantwortung im Rahmen von Designaufträgen, indem ich in einer Vielzahl von Disziplinen entwerfe.
KENNTNISSE	Grafikdesigner, Branding, Gamedesign
APPLIKATIONEN	Adobe Photoshop

Nehmt Kontakt auf